



IT EN

Età **6 >> 100**Giocatori **2**  
PlayersLegno: Faggio, Betulla  
Woods: Beech, Birch

# PREDATOR

Cod. GA127

**PREDATOR**  
Cod. GA127

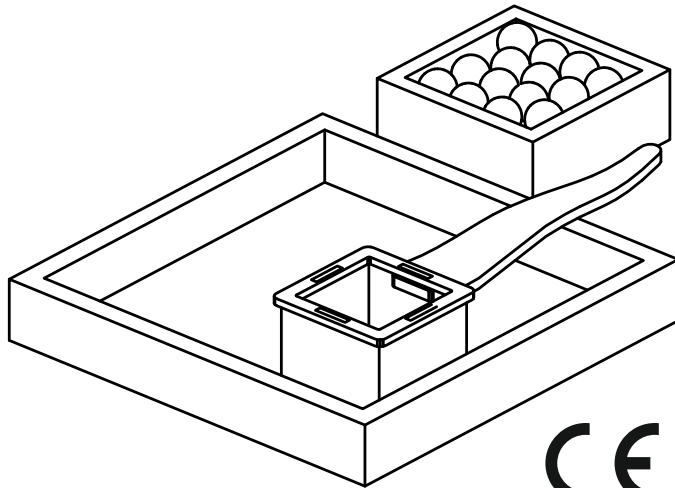


**FUNZIONANO SEMPRE !**

SENZA CONNESSIONE INTERNET  
E SENZA ENERGIA !

**ALWAYS WORKING!**

NEITHER INTERNET ACCESS  
NOR ENERGY IS NEEDED



**Il Pianeta delle Idee**  
Falegnameria Creativa  
100% MADE IN ITALY

Via Cavanella 9/B  
06039 TREVÌ (PG) ITALIA  
T/F +39 0742 381870  
[www.ilpianetadelleidee.it](http://www.ilpianetadelleidee.it)  
[info@ilpianetadelleidee.it](mailto:info@ilpianetadelleidee.it)



**AVVERTENZA**  
CONTIENE PICCOLE PARTI  
Pericolo di soffocamento

**WARNING**  
CONTAINS SMALL PARTS  
Choking hazard



---

## COME SI GIOCA

Il gioco è composto da un piano di gioco, da 30 sfere di legno e da uno strumento di cattura "Predator".

Il primo giocatore inizia lanciando una sfera dentro al piano di gioco (vedi figura 01). Il secondo giocatore deve catturare questa sfera con il "Predator" (vedi figura 02).

Subito dopo deve lanciare un'altra sfera nel piano di gioco e passare il "Predator" al giocatore che segue che a sua volta deve catturare la sfera con il "Predator" e lanciare nel piano di gioco una nuova sfera.

Si continua con questa sequenza di cattura finché un giocatore non cade in errore. È eliminato il giocatore che nel tentativo di cattura della sfera si lascia sfuggire una o più sfere dal "Predator". Le sfere nella fase di cattura non possono essere toccate con le mani ma soltanto con il "Predator". Vince il giocatore che non commette errori. Il gioco può essere anche un divertente solitario. In questo caso il giocatore dispone le 30 sfere nel piano di gioco e prova a catturarle tutte con il "Predator". Non sarà facile!

---

## HOW TO PLAY

The game has a game board, 30 wooden balls and a "Predator" capture tool. The first player starts by throwing a ball into the game board (see figure 01).

The second player must capture this ball with the "Predator" (see figure 02).

On his turn he must throw another ball into the game board and pass the "Predator" to the following player, who must capture the sphere with the "Predator" and throw a new sphere into the game board.

Continue with this capture sequence until a player makes a mistake. The player who, in an attempt to catch the ball, lets one or more balls escape from the "Predator" is eliminated. The spheres in the capture phase cannot be touched with the hands but only with the "Predator". The player who makes no mistakes wins.

The game can also be a fun solitaire. In this case the player places the 30 balls in the game plan and tries to catch them all with the "Predator". It will not be easy!

---

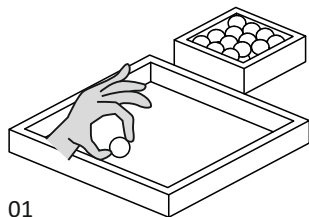
### FASI DI GIOCO / GAME PHASES



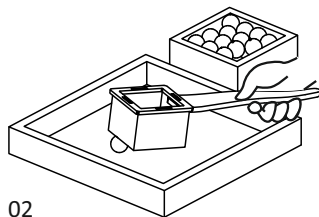
GIOCATORE 1  
PLAYER 1



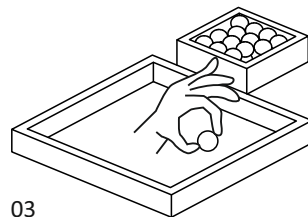
GIOCATORE 2  
PLAYER 2



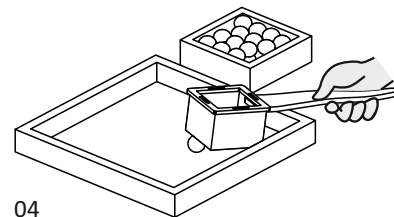
01



02



03



04